



Weidmüller 

Werkstudententätigkeit

Im Bereich Digital Learning

Standort: Detmold

Ihre Aufgaben im Bereich Digital Learning:

- Eigenverantwortliche Erstellung von Lerninhalten im Bereich Bewegtbild, Animation und Grafikdesign
- Unterstützung bei der Betreuung des Learning Management System
- Beratung rund um den Bereich Digitale Medien innerhalb der Weidmüller Akademie
- Weiterentwicklung des Bereichs Digital Learning durch neue Technologien (Virtual- und Augmented Reality)

Ihre Qualifikationen:

- Studiengänge: Medienproduktion, Mediendesign, Medieninformatik, Mediengestaltung oder ein vergleichbarer Studiengang
- Zeitraum: ab sofort oder später für mindestens 6 Monate, für 15 - 20 Stunden pro Woche
- Gute Kenntnisse in Kamera- und Tontechnik sowie Lichtsetzung
- Sicherer Umgang mit der Adobe Creative Cloud (Premiere Pro, After Effects, Photoshop)
- Kenntnisse in Adobe Captivate wünschenswert
- Gute Englischkenntnisse
- Hohe Eigeninitiative und Leistungsbereitschaft sowie Kreativität

Wir bieten:

- Systematische Einarbeitung und individuelle persönliche Betreuung
- Vielfältige Aufgaben zur Verbindung von Theorie & Praxis
- Flexible Arbeitszeitmodelle zur Vereinbarkeit von Beruf und Studium
- Regelmäßiger Studentenstammtisch

Weidmüller – Partner der Industrial Connectivity.

Als erfahrene Experten unterstützen wir unsere Kunden und Partner auf der ganzen Welt mit Produkten, Lösungen und Services im industriellen Umfeld von Energie, Signalen, Daten. Wir sind in ihren Branchen und Märkten zu Hause und kennen die technologischen Herausforderungen von morgen. So entwickeln wir immer wieder innovative, nachhaltige und wertschöpfende Lösungen für ihre individuellen Anforderungen. Gemeinsam setzen wir Maßstäbe in der Industrial Connectivity.



Haben Sie Interesse? Wir freuen uns über Ihre Bewerbung unter Angabe der entsprechenden Position auf unserer Internetseite.

Weidmüller Interface GmbH & Co. KG
Klingenbergstraße 16
32758 Detmold, Germany

Ansprechpartnerin: Swantje Rawe

www.weidmueller-jobs.de