



Weidmüller 

Werkstudententätigkeit

zur Projektunterstützung im Augmented und Virtual Reality Umfeld

Wir bieten:

- Systematische Einarbeitung und individuelle persönliche Betreuung
- Vielfältige Aufgaben zur Verbindung von Theorie & Praxis
- Mitarbeit an innovativen Ideen von Morgen
- Regelmäßiger Studentenstammtisch

Ihre Qualifikationen:

- Studiengänge: Informatik, Technische Informatik, Medieninformatik, Medienproduktion oder ein vergleichbarer Studiengang
- Zeitraum: ab sofort für 6 Monate, für 20 Stunden pro Woche
- Kenntnisse in 3D Modeling Tools, z.B. Cinema 4D und Unity
- Kenntnisse in Microsoft Visual Studio
- Vorwissen zu Augmented Reality und Virtual Reality Technologien
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse

Ihre Aufgaben:

- Konzeptionierung und Produktion von Augmented Reality und Virtual Reality Content im Weiterbildungsumfeld
- Begleitung von Projekten im Augmented Reality Umfeld mit einer Microsoft HoloLens
- Erstellung von CGI mit Cinema 4D
- Umsetzung der Projekte in der Unity Engine
- Programmierung der Anwendungsprototypen

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

Weidmüller Interface GmbH & Co. KG
Swantje Rawe
Klingenbergstraße 16
32758 Detmold
www.weidmueller-jobs.de

